

Утверждаю:
Председатель комитета по делам
молодежи и туризму Курской области

«__» _____
А.А. Чертова
2016 г.



Согласовано:
Военный комиссар Курской
области

«__» _____
В.А. Родионов
2016 г.



Согласовано:
Атаман Курского окружного
Казачьего общества
полковник

«__» _____
Г.И. Бурластых
2016 г.



Согласовано
Председатель комитета
образования и науки Курской
области

«__» _____
А.Н. Худин
2016 г.



Согласовано:
Директор МБУ ДО «Дворец пионеров
и школьников г. Курска»

«__» _____
А.П. Трубников
2016 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**об организации и проведении II-го этапа областных
сборов курсантов военно-патриотических клубов и
допризывной молодёжи Курской области**

г. Курск
2016 год

ПОЛОЖЕНИЕ

I. Общие положения

Соревнования курсантов военно-патриотических клубов и допризывной молодежи Курской области проводятся во исполнение государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016-2020 гг.», приказа Министра обороны Российской Федерации и Министерства образования и науки Российской Федерации от 24 февраля 2010 г. № 96/134, областной целевой программы «Молодежь» на 2016-2020 годы.

II. Цели и задачи сборов

2.1. Повышение качества содержания работы по патриотическому воспитанию молодежи области, подготовки ее к военной службе.

2.2. Воспитание патриотизма, гражданской ответственности допризывной молодежи.

2.3. Пропаганда и популяризация среди молодежи военно-прикладных видов спорта, здорового образа жизни.

2.4. Углубление и практическое закрепление знаний, умений, навыков по общевоинской подготовке.

III. Руководство подготовкой и проведением игры

3.1. Соревнования курсантов военно-патриотических клубов и допризывной молодежи Курской области проходят в виде Военно-спортивных игр, которые организуют и проводят Курское окружное казачье общество ВКО ЦКВ, ОБУ «Областной Дворец молодежи», КРОО «Шурави», Курская городская общественная организация ветеранов войны в Афганистане, КРО «Союз десантников России», МБУ ДО «Дворец пионеров и школьников г.Курска», «Центр историко-культурного наследия г.Курска».

3.2. Судейство соревнований осуществляют организаторы игры.

IV. Участники игр

4.1. В военно-спортивных играх принимает участие курсанты военно-патриотических клубов и объединений, курсанты учебных и спортивных организаций Курского областного Совета ДОСААФ, учащиеся кадетских классов (школ-интернатов) различного профиля г.Курска и Курской области (в дальнейшем юнармейцы) в возрасте от 12 до 18 полных лет, не имеющие медицинских противопоказаний и прошедшие инструктаж по мерам безопасности.

4.2. Военно-спортивные соревнования включают следующие игры:

- «Победа» военно-спортивная игра для юнармейцев в возрасте 16 – 18 лет;
- «Казачья верста» для юнармейцев в возрасте 14 – 16 лет;
- «Михеевские игры» для юнармейцев в возрасте 12 – 14 лет.

Военно-патриотические клубы и объединения, образовательные организации могут принимать участие - как во всех играх, так и в отдельных возрастных играх.

4.3. **Состав команды 12 человек и 1 руководитель. Руководитель команды несёт ответственность за жизнь и здоровье детей в период проведения сборов.**

V. Финансирование и материальное обеспечение подготовки и проведения игры

5.1. Финансирование мероприятий, связанных с проведением военно-спортивных игр осуществляется за счет средств организаторов игры. Расходы по командированию команд на игру несут **командирующие организации.**

5.2. Медицинское обеспечение соревнований осуществляет медицинский работник.

VI. Организация соревнований.

6.1. Дата и время проведения: **20 мая 2016 г. с 10.00 до 16.10 часов**

6.2. Место проведения: **г.Курск, Казачий лог (Знаменская роща)**

6.3. Форма одежды: **спортивная по сезону, перчатки.**

6.4. **Программа сборов:**

09.00 – 09.50 – заезд и регистрация участников

10.00 – 10.10 - открытие сборов

10.15 – 15.15 – работа на учебных местах

15.15 – 16.00 – обед

16.00 – 16.10 - закрытие сборов

16.10 – разъезд участников

6.5. **Ход игр:**

Военно-спортивная игра «Победа»

Военно-спортивная игра «Победа» проводится в личном зачете. **В игре принимают участие до 3 (трёх) представителей команд.**

Этапы соревнований:

- преодоление проволочного заграждения;
- подъем спортивным способом;
- преодоление параллельных веревок;
- преодоление «бабочки»;
- преодоление горизонтальной «паутины»;
- преодоление вертикальной «паутины»;
- спуск спортивным способом;
- неполная разборка-сборка АК - 74;
- стрельба из пневматической винтовки;
- преодоление вертикальной преграды;
- метание ножа
- метание саперной лопатки
- метание гранаты
- преодоление болота;
- движение по бревну;
- преодоление зоны заражения в средствах защиты (ОЗК).

Участники игры обязаны:

1. Соблюдать меры безопасности, дисциплину и порядок во время игры.
2. Беспрекословно выполнять указания и требования организаторов соревнований и судей.
3. Немедленно сообщать судьям на этапах о неисправностях оружия и задержках в стрельбе.
4. Бережно обращаться с оружием.

Участнику игры запрещается:

1. Нарушать меры безопасности, дисциплину и порядок во время соревнований.
2. Вступать в пререкания с судьями на этапах
3. Разговаривать на этапах игры (кроме случаев докладов).
4. Пользоваться мобильными телефонами, аудио плеерами.
5. Курить, жевать жевательную резинку, нецензурно выражаться

Условия выполнения заданий

1. Преодоление проволочного заграждения

Необходимо проползти по-пластунски с автоматом под «колючей проволокой». После прохождения этапа юнармеец кладет автомат и бежит к следующему этапу.

2. Подъем спортивным способом

Необходимо преодолеть подъем спортивным способом с использованием веревки. При срыве с веревки участник выбывает из игры.

3. Прохождение по параллельным веревкам и преодоление «бабочки»;

Прохождение по параллельным веревкам и преодоление «бабочки» производится без страховочной обвязки. При срыве с веревки участник выбывает из игры.

4. Преодоление горизонтальной и вертикальной «паутины»;

При задевании веревки участник выбывает из игры.

5. Спуск спортивным способом;

При срыве с веревки участник выбывает из игры.

6. Неполная разборка-сборка АК - 74;

Время разборки-сборки АК-74 учитывается в общее время. За нарушение правил техники безопасности при обращении с оружием участник снимается с соревнований.

7. Стрельба из пневматической винтовки;

Стрельба из пневматической винтовки из положения «лежа» в противогазе по мишени (3 выстрела). При не поражении мишени и за нарушение правил техники безопасности при обращении с оружием участник снимается с соревнований.

8. Метание ножа и саперной лопатки

Метание ножа и саперной лопатки в ростовую мишень из положения «стоя» (7-9 метров). При не поражении мишени и за нарушение правил техники безопасности при обращении с оружием участник снимается с соревнований.

9. Метание гранаты

Метание гранаты из положения «стоя» в мишень, имитирующую танк, находящуюся на расстоянии 20 м. При не поражении мишени и за нарушение правил техники безопасности при обращении с оружием участник снимается с соревнований.

10. Преодоление болота;

Движение по болоту по «жердям» и «кочкам».

11. Движение по бревну

Движение по бревну без страховки. При срыве с бревна участник выбывает из игры.

12. Преодоление вертикальной преграды

Преодоление вертикальной стены или завала любым способом.

13. Преодоление зоны заражения в средствах защиты (ОЗК)

Условную зону заражения курсант преодолевает в ОЗК в виде комбинезона. При нарушении норматива РХБЗ курсант снимается с соревнований (50-100 м).

14. Финиш в ОЗК

Проверяется возможность средств защиты выполнять свои функции. При нарушении курсант снимается с соревнований.

Подведение итогов и награждение победителей

Победителями игры являются юнармейцы, прошедшие все этапы игры за контрольное время.

Победители награждаются сертификатами и ценными призами организаторов соревнования.

«Казачья верста»

Участники: **2 (два) курсанта в возрасте 14-17 лет.**

Снаряжение: нож, спички, соль.

Условия выполнения задания:

1 этап. Держа в руках пашку, пройти через два ряда фишек нанося удары налево и направо по фишкам. Разрешается один удар по фишке. Сбитые фишки – количество баллов

2 этап. Интеллектуальная игра. (направления: история казачества, история г.Курска и Курской области, природные и археологические достояния Курской области).

3 этап. На старте, команды получают файл, в котором находится разрезанная схема (карта) маршрута. По команде судьи «приступить», участники склеивают схему и, показав судье, убывают по маршруту.

1. Бег на 1200 метров
2. «Охота», преодолев дистанцию, игроки получают кроссворд, разгадав ключевое слово, участники производят стрельбу по мишени (по одному выстрелу на члена команды). В

случае промаха бегут штрафной круг. После чего стреляют ещё раз, при промахе участники или выбывают из игры или покупают право выстрела, в случае первого попадания разрешается сделать второй выстрел по другой мишени.

(каждая мишень имеет свою номинальную стоимость. Например: выстрел стоит 3 фишки, при попадании в другую мишень получают большее количество фишек). Разрешается иметь своё оружие. Выполнив задание, продолжают движение по маршруту.

3. **Препятствия:** на маршруте будут оборудованы препятствия: навесные переправы, болото, лабиринты, дорожки, естественные препятствия и т.д.
4. **Выйдя в точку поиска изготовить лук и три стрелы.** С расстояния 10 метров выстрелить по мишени. При попадании в мишень получают текст, который нужно расшифровать, поняв в каком направлении нужно двигаться, чтобы найти «клад», используя навыки ориентирования на местности без компаса. При нахождении нужно расшифровать текст с заданием, которое будет зашифровано способом улитки. Узнав код замка, открывают и забирают клад.
5. Бег 1200 метров к финишу.
Примечание: 1 место получит тот, кто принесёт «клад». 2-3 место будет определено по количеству фишек (сумма бон).
На 1-2 этапах, за правильные ответы будут выдаваться «деньги» (фишки-боны)
На 3 этапе «деньги» можно накапливать и тратить.

«Михеевские игры»

Участники: **ученики 6-7 классов, в количестве до 10 курсантов, 1 руководитель.**

Групповые игры:

1. Стенка на стенку

В этапе участвует 6 человек.

Правила: На поле нанесены три линии. Стоя у средней линии, противники стоят, взявшись под руки. По команде судьи игроки стараются вытолкнуть противника за линию, которая находится у них за спиной.

В случае выхода за линию даже одного участника, команда считается побеждённой.

2. Забери мешок

В этапе участвует 6 человек.

Команды выстраиваются по краям игрового поля, на середине поля находится мешок. По команде судьи команды устремляются к мешку с задачей овладеть им и принести на своё место старта. Во время игры разрешается бороться, передавать мешок, удерживать или отрывать противников. Запрещается:

Наносить удары, подсекать бегущего противника, делать болевые приёмы.

3. Чехарда

В этапе участвует 6 человек.

Команды выстраиваются в колонну по одному. По команде судьи. Первый в клоне сгибается в поясе, остальные прыгают через него, повторяя после прыжка положение первого члена команды.

4. Кукла

В этапе участвует 6 человек.

Две команды выстраиваются по кругу, чередуясь через одного.

Задача игроков, передавая «куклу», вывести из игры противника.

Передавать «куклу» разрешается в любом направлении, но не ниже пояса.

5. Телега

В этапе участвует 6 человек.

Команда, став вокруг телеги (брички) должна перекатить её по указанному направлению.

Побеждает тот, кто покажет меньшее время.

6. Поединщики

В этапе участвует 6 человек.

Две команды выстраиваются в шеренги друг против друга. Перед шеренгами выходят два поединщика, которые берут в руки бревно. Команды за спиной берутся под руки. Поединщики, держа бревно в руках, стараются столкнуть противника. Соперник может отступить до своей «стенки». При касании «стенки» «стенка» помогает своему поединщику. Также и в обратном направлении. Побеждает тот, кто выталкивает противника за границы игрового поля.

7. Игры

Участствует 1 человек индивидуально в зачёт не идёт.

- стрельба из пневматической винтовки
- метание аркана
- бой на одной ноге
- бой на бревне
- нагайка
- верёвочка и т.д.

8. Мастер класс

- выездка
- гончары
- художники
- плетение
- вышивка

Примечание: «Михеевские казачьи игры» проводятся как командные соревнования и являются обучающими – познавательными играми.

Примечание: порядок прохождения этапов игр определяется организаторами, организаторы имеют право вносить изменения в положение.

VII. Заявки.

Прием заявок на участие в соревнованиях осуществляется в срок до 19 мая 2016 года по адресу г. Курск, ул. Белгородская, 14-Б, тел./факс 8(4712)37-70-00, E-mail: dvorec88@mail.ru с пометкой «для участия во II-ом этапе областных соревнований» (приложение № 1). Команды, не подавшие заявки, к участию в соревнованиях не допускаются.

По вопросам организации обращаться по телефонам: 89081216742 – Поляков Михаил Владимирович, 8(4712)37-70-00, 89081206555 – Чумичёв Николай Анатольевич.

