



**Положение  
о проведении II Общероссийского молодёжного  
студенческого фестиваля интеллектуальных игр  
«СТУДЕНЬ–2020»**

**Москва, 2020 г.**

## **1. Общие положения**

1. II-й Общероссийский молодёжный студенческий фестиваль интеллектуальных игр «Студень-2020», далее Фестиваль, мероприятие, направленное на вовлечение российской молодёжи в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

2. Фестиваль проводится оргкомитетом, в составе которого представители Российской ассоциации интеллектуальных клубов игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» – некоммерческой организации без образования юридического лица, Московского Центра интеллектуальных игр «Сириус» (ИП), ТЦ «Горбушкин Двор».

3. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр.

## **2. Цели и задачи Фестиваля**

2.1. Определение сильнейших команд.

2.2. Объединение молодёжи для организации целенаправленной работы по развитию интеллектуальных игр.

2.3. Воспитание у молодёжи интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга студентов, молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых молодых людей, их популяризация.

2.7. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

## **3. Условия проведения Фестиваля**

3.1. Фестиваль проводится в один день: **1 марта 2020 г. в Москве.**

**Регистрация команд осуществляется с 10.30 до 11.00. по адресу: Москва, м. Багратионовская.** Багратионовский проезд, 7, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», Концертный зал.

3.2. Порядок формирования команды и подачи заявки:

3.2.1. Высшие учебные заведения, образовательные учреждения (школы), органы образования, молодёжной политики региона, руководители региональных отделений, площадок РАИК, сторонники мероприятия формируют команду(ы) в составе от 4 до 6 человек и до 28.02.2020 г. подают предварительную заявку на сайте <http://moskvasirius.ru> по прямой ссылке <http://moskvasirius.ru/ii-festival-intellektualnykh-igr-stud/>

Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-915-096-88-36), 89167271327@yandex.ru.

3.2.2. У команды должно быть название. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесении изменений.

3.2.3. Каждый участник (знаток) Фестиваля оплачивает организационный взнос в размере 600 рублей. Взнос не является

коммерческой прибылью организаторов, и идёт на организацию и проведение мероприятия, формирование наградного фонда.

Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект);
- по Счёт-договору с физическим лицом (направим проект);
- по договору оферты, акцептовать на ПП Москвы <https://old-zakupki.mos.ru/#/>;
- приобрести Пригласительный билет на Фестиваль в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/>;

**3.2.4.** Проезд, питание и, по необходимости, проживание команд за счёт командующей стороны.

**3.3. Возраст участников от 14 до 30 лет**, в любой из двух лиг:

- Студенческая (молодёжная) лига, в которой играют все команды, которые не относятся к Школьной лиге и соответствуют возрастной категории;
- Школьная лига, в которой играют команды старшеклассников средних образовательных учреждений, учащиеся колледжей до 18 лет.

**3.4.** На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

**3.5.** Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля не играющих в настоящий момент групп.

**3.6.** Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации. После удаления игровой взнос не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

**3.7. Номинации Фестиваля:**

- «Что? Где? Почему?» (ЧГП) / 2 тура по 12 вопросов;
- «Своя игра» (СИ) / командная / 6 тем;
- «Эрудит-лото» (ЭЛ) / при каждом неправильном ответе выбывает 1 человек;
- «Эрудит-квартет» (ЭК) / для 16 команд;
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС) для 8 команд.

**3.8.** Окончательная схема проведения Фестиваля доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации.

Все команды играют ЧГП, СИ, ЭЛ, затем лучшие 16 команд (по общему рейтингу суммы мест в каждом туре), то есть 8 команд каждой лиги продолжают играть в ЭК. Остальные команды выбывают. С ЭК 8 команд, то есть по 4 команды каждой лиги выходят в ВС. Победитель фестиваля в каждой лиге определяется последней номинацией, Прямыми поединками игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

#### **4. По итогам Фестиваля**

4.1. Победители Фестиваля в каждой лиге награждаются:

1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)

2 место – серебряные медали (6 шт.)

3 место – бронзовые медали (6 шт.)

4.2. Все команды награждаются дипломами участника Фестиваля.

#### **5. Решение организационных вопросов**

На Фестивале действует Игровое жюри, для решения любых спорных вопросов на Фестивале действует Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Председатель оргкомитета



В.А.Задорожный

БП