

Утверждаю:
Заместитель председателя
комитета молодежной политики
Курской области

М.А. Кондрашова
«___» июня 2022 г.



Согласовано:
И.о. председателя комитета
образования и науки
Курской области

Н.А. Бастикова
«___» июня 2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении регионального этапа
Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»

г. Курск
2022 год

1. Общие положения

1.1. Всероссийская военно-спортивная игра «Победа» (далее – Игра) проводится в соответствии с государственной программой Курской области «Повышение эффективности реализации молодежной политики, создание благоприятных условий для развития туризма и развитие системы оздоровления и отдыха детей в Курской области» (основное мероприятие 1.2 «Гражданско-патриотическое воспитание и допризывная подготовка молодежи. Формирование российской идентичности и толерантности в молодежной среде»), в рамках регионального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» - региональной составляющей федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование»..

1.2. Настоящее Положение об организации и проведении Регионального этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Положение) определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Игры в 2022 году.

Изменения в Положение вносятся по решению организаторов регионального этапа Игры.

1.3 Организаторами регионального этапа Игры являются:

- региональный штаб ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Курской области;
- комитет молодежной политики Курской области;
- ОБУ «Областной Дворец молодежи»;
- комитет образования и науки Курской области;
- военный комиссариат Курской области.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции.

2.2. Задачи Игры:

- формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности;
- способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием граждан в рамках военно-спортивных игр;
- привлечение молодежи к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладным видам спорта;
- подготовка граждан к военной службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях.

3. Организационный комитет Игры

3.1. Организационный комитет (далее – оргкомитет Игры) Игры представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи Игры, обеспечивать условия для подготовки и ее проведения.

Состав оргкомитета регионального этапа Игры утверждается приказом начальника регионального штаба Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Курской области.

4. Порядок проведения Игры

4.1. Региональный этап Игры проводится в четыре этапа:

- 1 этап – сбор заявок. Проводится в заочной форме. Заверенные подписью руководителя направляющей организации, скан-копии заявок установленного образца (приложение № 1) направляются в электронном виде (PDF/JPG) на адрес электронной почты dvorec88@mail.ru до **16 июня 2022 года**;
- 2 этап – проведение конкурсных испытаний в соответствии с Положением. Проводится в очной форме на базе ОБПОУ «Курский автотехнический колледж (г. Курск, ул. Энгельса 144 А) **20 июня 2022 года**;

4.2. Информационное сопровождение Игры и Положение Игры будут опубликованы в официальных группах «Вконтакте» РО ВВПОД «ЮНАРМИИ» Курской области <https://vk.com/ynarmiakursk> и ОБУ «Областной Дворец молодежи» <https://vk.com/odmkursk>.

5. Участники Игры

5.1. Участниками Игры являются команды обучающихся общеобразовательных организаций и профессиональных образовательных организаций, организаций дополнительного образования, участников военно-патриотических клубов, членов Российского движения школьников и юнармейского движения в возрасте от 14 до 17 лет (включительно). Возраст участников определяется на момент даты проведения Игры.

5.2. Количественный состав команды Игры должен включать в себя 10 участников (8 юношей и 2 девушки), а также не более 2-х руководителей делегации (педагогов-инструкторов).

6. Основные требования к участникам Игры

6.1. Члены команд, участвующие в Игре, должны быть физически здоровы, привиты по возрасту, не иметь медицинских противопоказаний для участия в Игре, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по тем дисциплинам, которые предусмотрены настоящим Положением.

6.2. Для участия в Игре члены команд должны представить документы и быть экипированы согласно приложению, к данному Положению.

6.3. В случае обнаружения нарушения заявленного состава команды по решению оргкомитета Игры команда снимается с соревнований.

7. Требования к участию в Игре

7.1. В день проведения регионального этапа Игры руководитель команды сдает в оргкомитет Игры:

- оригинал заявки установленного образца (приложение № 1), заверенные подписью руководителя направляющей организации;
- приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье несовершеннолетних членов команды;
- заявления родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов команды о согласии родителей (опекунов, попечителей) на участие несовершеннолетнего в Игре;
- согласие на обработку персональных данных каждого члена команды;
- справку о проведении инструктажа по технике безопасности установленного образца (Приложение № 2) настоящего Положения;
- медицинский допуск к соревнованиям и справки об отсутствии контактов с больными коронавирусом.

7.2. Команды прибывают с командным и личным снаряжением (Приложение № 3 к настоящему Положению)

7.3. Оргкомитет Игры не несет ответственности за членов команд, находящихся вне мест, предусмотренных программой Игры.

7.4. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением дисциплины при проведении соревнований, команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом оргкомитета.

8. Конкурсная программа Игры

8.1. Виды конкурсов и соревнований Игры:

- квест «Ратные страницы истории Отечества»;
- конкурс «Визитка»;
- конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
- соревнование «Военизированная эстафета»;
- соревнование «Огневой рубеж»;
- тактическая игра на местности «Дорога победителей»;
- конкурс «Медицинская подготовка»;
- соревнования «Радиосвязь».

8.2. Изменения в конкурсную программу Игры могут вноситься по решению оргкомитета Игры.

8.3. Конкурсы и соревнования Игры проводятся в соответствии с описанием видов конкурсов и соревнований, изложенных в приложении № 4 к настоящему Положению.

9. Судейская коллегия Игры

9.1. Решением оргкомитета Игры формируется судейская коллегия, в состав которой входят члены оргкомитета, а также привлеченные специалисты. Возглавляет судейскую коллегию – Главный судья Игры.

Состав судейской коллегии объявляется участникам Игры до начала соревнований.

9.2. Судейская коллегия оценивает результаты по каждому конкурсу и соревнованию Игры.

9.4. Принимает решение о награждении участников Игры.

9.5. Решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

10. Награждение победителей Игры

10.1. Победители и призеры Игры определяются судейской коллегией.

10.2. Судейская коллегия суммирует баллы за все виды конкурсов и соревнований, выводит итоговое количество баллов, набранное командой.

10.3. При равном количестве набранных баллов – побеждает команда, набравшая большее количество баллов в практических конкурсах («Военизированная эстафета»; соревнование «Огневой рубеж»; тактическая игра на местности «Дорога победителей»).

Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.

11. Финансовое обеспечение Игры

11.1. Финансирование Регионального этапа Игры осуществляют организаторы Игры в соответствии с установленной сметой расходов.

11.2. Юнармейские команды, признанные победителями и призерами Регионального этапа Игры, награждаются дипломами и кубками (I, II, III место).

ЗАЯВКА
на участие в региональном этапе
Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»
(на фирменном бланке направляющей организации)

Наименование юнармейского отряда/ЮВПК: _____

Муниципальное образование (город/район): _____

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт (№ свидетельства о рождении)	Домашний адрес	Школа, класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек.
(подпись, печать врача)

Руководитель команды (ответственное лицо) _____
(Ф.И.О. полностью, должность, контактный (мобильный) телефон)

Помощник руководителя _____
(Ф.И.О. полностью, должность, контактный (мобильный) телефон)

Дата

М.П.

Угловой штамп
или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды _____,

(наименование юнармейского отряда/ЮВПК)

направленными на региональный этап Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		
3		

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью)

Помощник руководителя _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом №_____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора направляющей организации (учреждени, клуба)

М.П.

Командное снаряжение:

1. Флаг юнармейского отряда/юнармейского военно-патриотического клуба;
2. компас – 2 шт.;
3. наручные часы – 1 шт.

Личное снаряжение:

1. комплекты формы одежды с обязательным использованием юнармейской символики – парадный и полевой (или спортивный)
2. обувь для полевых и строевых занятий;
3. эмблема (нарукавная или нагрудная);
4. головные уборы;
5. перчатки;

Список личного снаряжения может изменяться исходя из условий организации Игры, о чем будет сообщено командам не позднее чем за три дня до даты начала Игры.

Описание видов конкурсов и соревнований

1. Конкурс «Ратные страницы истории Отечества» (тест)

Участвует команда в полном составе. Участники конкурса должны быть готовы ответить на вопросы, связанные с историческими событиями по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;
- история высших государственных наград нашего Отечества;
- трижды и дважды герои Советского Союза, города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);
- маршалы Советского Союза.

Примечание.

Оценивается время прохождения и правильность выполнения заданий.

За попытку списать или воспользоваться подсказками команда дисквалифицируется и автоматически занимает последнее место по итогам конкурса.

2. Конкурс «Визитка»

Участвует команда в полном составе. Время выступления до 3 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку».

В творческой форме команда представляет свой родной край (малую Родину), его обычай и традиции, работу своих образовательных организаций, юнармейских отрядов, юнармейских военно-патриотических клубов. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы. Видео снимается одним дублем без монтажа.

Видеоматериалы для участия конкурссе «Визитка» направляются в электронном виде архивом (WinRAR/ZIP) на адрес электронной почты регионального штаба Ynarmiakursk@yandex.ru с обязательным указанием в теме письма «ПОБЕДА-2021».

Название архива (WinRAR/ZIP) должно содержать наименование муниципального образования и имя юнармейского отряда/клуба (например, Беловский р-н, ЮО им. И.Г. Меркулова или Мантуровский р-н, ЮВПК Гвардеец).

Примечание.

Конкурс оценивается по 10-балльной системе. Учитывается оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

3. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»

«Строевой смотр». Участвует команда в полном составе без оружия. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, юнармейского отряда, юнармейского военно-патриотического клуба, флаг команды (при наличии). Проводится одновременно для всех участников Игры.

Примечание.

Оценивается прохождение торжественным маршем по 10-балльной системе. Учитывается строевая выпрявка, слаженность в составе подразделения, правильность выполнения строевых приемов (команд: «Равняйсь», «Смирно», движение строевым шагом, изменение направления движения, выполнение воинского приветствия в движении), внешний вид команды.

4. Соревнование «Военизированная эстафета»

Участвуют 6 представителей команды (из них не менее 2-х девушек.)

Соревнования проводятся в виде эстафеты. Выполняется без оружия. Дистанция - 500 метров. Команды стартуют по две, последовательно после финиша предыдущей пары команд. Смена на этапах происходит путем касания плеча следующего участника. Исходное положение: участники находятся в положении высокого старта.

Соревнование включает в себя: бег 100 м.; прохождение лабиринта; преодоление забора высотой 2 м.; преодоление окна; преодоление дистанции 10 м. ползком под условным препятствием с имитацией колючей проволоки; кантование шины на расстояние 20 м.; преодоление условно заболоченной местности по горизонтальному мостику; метание гранаты на точность; бег до финиша 100 м.

Примечание.

Оценивается время прохождения эстафеты и правильность выполнения ее элементов. Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на эстафету с учетом штрафного времени.

Штрафные баллы:

Добавляются к времени прохождения участника.

1 балл – 10 сек.

Начисляются за:

неспортивное поведение – 10 баллов;

употребление ненормативной лексики – 10 баллов.

Неправильное выполнение этапов эстафеты.

1 этап - «Полоса препятствий» - участвует один человек.

От линии старта участник пробегает по дорожке, в направлении к линии начала полосы, преодолевает лабиринт, затем забор высотой 2 метра, пролезает в пролом стенки размером 50 на 60 см.

Передает эстафету следующему участнику.

Штрафы: пропуск элементов полосы – 2 балла.

2 этап - «Колючая проволока» - участвует один человек.

Участник пробегает 20 метров и по-пластунски преодолевает имитацию проволочного заграждения длиной 10 метров, высотой 40 см.

Передает эстафету следующему участнику.

Штрафы: касание «колючей проволоки (падение перекладины на воротах) – 1 балл каждое касание.

3 этап - «Рембат» - участвуют два человека.

Задача переместить шину от автомобиля «КАМАЗ» способом кантования на расстояние 20 метров.

4 этап - «Болото» - участвует один человек.

Задача – преодолеть условно заболоченную местность по горизонтальному мостику. Длина мостика – 6 м., ширина – 150 мм.

Штрафы: касание рельефа в опасной зоне этапа – 1 балл за касание одной конечностью, касание двумя конечностями – 3 балла; многократное касание рельефа в опасной зоне – 3 балла.

5 этап - «Метание гранаты на точность» - участвует один человек.

Оборудование этапа: граната весом 600 гр. (макет гранаты «Ф-1») – 2 шт. Выполняется метание ручных гранат весом на точность попадания в горизонтальную мишень квадрат со стороной 2 метра на расстояние 20 метров. Попытка засчитывается по точке касания с поверхностью. Метание производится до первого попадания.

За не выполнение условий упражнения – штраф 2 балла за непопадание.

Выполнив метание, участник бежит дистанцию 100 м до финиша.

Остальные 2 участника команды являются болельщиками..

5. Соревнование «Огневой рубеж»

Участвуют 6 представителей команды (из них не менее 2-х девушек.). Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка АК-74, снаряжение 30 патронами магазина АК-74, стрельба из пневматической винтовки.

Оборудование:

Макеты массогабаритные Автомата Калашникова – 5 ед.

Магазины к Автомату Калашникова – 5 шт.

Учебные патроны – 155 шт.

Пневматические винтовки МР-512 (МР -61) – 5 ед.

Пули к пневматической винтовке - 1000 шт.

Мишень биатлонная пневматическая (для оружия) 2 установки по 5 мишеней.

Столы – 10 шт.

В рамках соревнования оборудованы пять направлений (веток). Общая протяженность дистанции составляет 80 метров (40 м. в одну сторону).

Дистанция включает в себя 3 этапа.

1 этап (на старте) - «Неполная разборка и сборка АК-74».

2 этап (15 м.) - «Снаряжение магазина к АК».

3 этап (25 м.) - «Стрельба из пневматической винтовки из положения стоя без упора» (дистанция до мишени 10 м.).

Примечание.

Определение победителей: зачет командный, производится по времени прохождения всеми участниками этапов эстафеты с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Порядок прохождения:

Участники команд выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

По команде судьи «НА СТАРТ! ВНИМАНИЕ! МАРШ!» первый участник делает два шага до стола на котором располагается макет массогабаритный автомата Калашникова (далее - ММГ АК) и выполняет норматив по неполной разборке ММГ АК.

Порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, отделить крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Штрафные баллы:

Нарушение требований безопасности:

угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике большие или меньшие диапазона 45-60 градусов – 1балл;

травмирование участника – 2 балла.

Нарушение последовательности выполнения норматива – 1 балл за каждое нарушение.

Падение детали оружия – 1 балл.

За нарушение правил безопасности обращения с оружием (АК направлен в сторону людей, не произведена проверка патронника) команда дисквалифицируется и автоматически занимает последнее место по итогам конкурса.

Затем следует бегом 15 метров до следующего этапа: снаряжение магазина к автомату Калашникова.

На столе располагается магазин к АК и 30 учебных патронов расположенных в ячейки на деревянной подставке. Участник снаряжает магазин патронами.

Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Штрафные баллы:

Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.

Падение патрона – 1 балл за каждый.

После завершения этапа бегом движется (10 метров) к огневому рубежу. Дистанция до линии мишеней 10 м. Мишень биатлонная падающая. Диаметр мишени 100 мм. Количество целей – 1. Количество боеприпасов – 3. Необходимо поразить одну мишень. Огонь ведется из положения стоя без упора до первого попадания, либо до израсходования боеприпасов.

Штрафные баллы:

За нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы команда дисквалифицируется и автоматически занимает последнее место по итогам конкурса. Непораженная мишень – 5 баллов.

После завершения стрельбы участник гладким бегом возвращается к линии старта (40 м.) и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику.

Штрафные баллы:

Отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

Второй участник на этапе разборки-сборки автомата Калашникова производит сборку

Сборка осуществляется в следующем порядке:

установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, вернуть на место пенал с принадлежностями, присоединить магазин.

Штрафные баллы:

Нарушение требований безопасности:

угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике меньше диапазона 45-60 градусов – 2 балла;

травмирование участника – 2 балла.

Нарушение последовательности выполнения норматива – 1 балл за каждое нарушение.

Падение детали оружия – 1 балл.

Затем, на следующем этапе разрядить магазин АК.

Штрафные баллы:

Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.

Падение патрона – 1 балл за каждый.

После этого произвести стрельбу и следовать к линии старта для передачи эстафеты.

Третий, пятый, участники проходят этапы как первый участник, а четвертый и шестой – как второй.

6. Тактическая игра на местности «Дорога победителей»

Участвует команда в полном составе.

Тактическая игра на местности «Дорога победителей» (далее – тактическая игра) предполагает коллективные действия.

На дистанцию команды выходят с интервалом от 5 до 7 минут в зависимости от прохождения контрольных точек предыдущей командой.

Игра заключается в последовательном прохождении дистанции всей командой от старта к финишу. При движении по маршруту участники преодолевают различные естественные и искусственные препятствия, в том числе инженерные сооружения (окопы, траншеи).

Команда начинает работу на этапах по прибытию 6 человек.

Вся дистанция промаркирована.

Примечание.

Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапах. Запрещается нахождение на дистанции представителей, руководителей и тех участников, которые в этот момент ещё не стартовали или уже финишировали без разрешения судейской коллегии, в противном случае команда дисквалифицируется и автоматически занимает последнее место по итогам тактической игры.

Результаты команд определяются по времени, затраченному командами на прохождение всей дистанции. Межэтапное время, то есть время, затраченное командами для перехода от этапа к этапу, засчитывается в общий результат команды.

В случае нарушений условий игры - к времени, затраченному командами для прохождения этапов, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе равен 10 секундам штрафного времени.

На дистанцию вводится контрольное время (КВ). Если команда не укладывается в КВ, равное 1 час, то она занимает места после всех команд, не превысивших КВ.

В случае прибытия команды на этап, который занят другой командой, прибывшая команда ставится судьями этапа на «отсечку времени», при которой КВ дистанции для данной команды останавливается, о чём

делается отметка в протоколе этапа. Команда в период отсечки не имеет право заходить в зону этапа и работать со снаряжением и оборудованием.

Отсечка прекращается по указанию судьи.

Обратное движение по дистанции запрещено.

Пропуск этапа ведёт к выставлению штрафа «снятие с этапа». Эта команда занимает место после всех команд, не имеющих штрафа «снятие с этапа».

Судейская коллегия вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд.

Порядок определения победителей:

команды, уложившиеся в КВ и не имеющие штрафа «снятие с этапа»;

команды, имеющие штраф «снятие с этапа»;

команды, нарушившие КВ дистанции.

На всех этапах вводятся дисциплинарные штрафы:

подсказки - 10 баллов;

создание помех другим командам и иное неспортивное поведение - 30 баллов;

невыполнение указания судей - 10 баллов, в исключительных случаях - «снятие с этапа».

Перечисленные дисциплинарные штрафы вносятся в протокол каждого этапа игры.

1 этап - «Туристические навыки».

«Азимутальный ход»

В начале этапа расположена стартовая вешка, где команда получает числовое значение азимутального направления. В конце этапа расположены ряд табличек с номерами. Команда сообщает судье номер таблички (табличек), на которую она вышла согласно выполненному заданному азимутальному ходу.

Длина этапа не более 100 метров, расстояние между табличками 5% от длины азимутального хода.

Ошибки:

- до 5% - 0 баллов;
- от 5% до 10% - 2 балла;
- от 10% до 15% - 4 балла;
- свыше 15% - 6 баллов.

Определение азимута на ориентир

Ошибки:

- до 2 градусов - 0 баллов;
- от 2 до 5 градусов - 2 балла;
- от 5 до 10 градусов - 4 балла;
- свыше 15 градусов - 6 баллов.

Глазомерное определение высоты объекта

Ошибки:

- до 1 метра - 0 баллов;
- до 2 метров - 2 балла;
- 3-5 метров - 4 балла;
- свыше 5 метров - 6 баллов.

2 этап - «Налет авиации противника»

По достижении колонной «опасного участка маршрута», командир команды подает команду двигаться в колонну с интервалом 5-10 шагов. По достижении колонны рубежа начала проведения этапа, судья дает команду.

Судья оценивает действия команды и разрешает уход с этапа.

Штрафные баллы начисляются за расстояние между участниками менее 3-х метров и недостаточная маскировка - 1 балл за каждого.

3 этап – «Участок зараженной местности»

Участники игры в составе команды в походной колонне прибывают к исходной точке, обозначенной внешней границей участка заражения знаками. После доклада командира команды о прибытии судья на учебном месте проверяет наличие личного состава и подает команду: «Газы!». Участники команды одевают противогазы.

- закрыть глаза, затянуть дыхание;
- извлечь противогаз из противогазной сумки;
- надеть противогаз на лицо;
- расправить складки маски;
- сделать шумный выдох;
- открыть глаза.

Судья оценивает время и правильность выполнение норматива.

Ошибкой считается:

противогаз надевал не с подбородка;

открытые глаза и не задержанное дыхание при одевании противогаза;

не сделал шумный выдох после одевания противогаза;

не расправил складки маски противогаза;

После завершения проверки, для преодоления участка заражения судья подает команду: «ВПЕРЕД». Команда в средствах защиты преодолевает участок заражения (25 метров) и сосредоточивается за тыльной границей участка заражения. Судья подает команду «Противогазы СНЯТЬ», «Ветер – (указывает направление ветра). Участники снимают противогазы.

Штрафные баллы начисляются за:

Не снял противогаз спиной к ветру – 1 балл

При снятии противогаза коснулся руками фильтрационной коробки – 1 балл.

4 этап – «Метание саперной лопатки»

«Метание пехотной лопаты» – из изготовки к бою, удерживая лопату за дальнюю треть рукоятки лезвием вперед-вверх, черенок – вдоль оси предплечья, после замаха, выпуская рукоятку из ладони, послать лопату в цель.

Цель: грудная фигура мишень размерами 50 на 50 см.

Количество попыток у одного участника – 1.

Расстояние до цели – 5 м.

ШТРАФЫ:

Промах – 1 балл.

Бонус – попадание лопатки в цель с фиксацией лезвия в мишени + 2 балла (20 сек), вычитаемые из штрафного времени.

5 этап – «*Нападение диверсионно-разведывательной группы противника*».

Прибывая на этап, команда получает макеты оружия, следует по участку.

После нападения ДРГ судья оценивает оперативность и слаженность действий команды в составе подразделения, разрешает уход с этапа.

Штрафные баллы начисляются за не выполнение действий (занять оборону и отразить нападение противника (имитация) - 1 балл за каждого участника. Не своевременную подачу командиром команд («Занять оборону!», «К бою!»).

После прохождения всех этапов команда бежит к финишу.

7. Конкурс «Медицинская подготовка»

Участвует команда в полном составе.

Конкурс включает в себя 3 этапа.

1 этап - «*Практика. Наложение шины*» - участвует 3 человека (один из которых пациент).

2 этап - «*Практика. Наложение жгута*» - участвует 2 человека (один из которых пациент).

3 этап - «*Теория. Сердечно-легочная реанимация (тест)*» - участвует 3 человека.

Примечание.

Оценивается правильность выполнения по 10-ти балльной системе.

1 этап - «Практика. Наложение шины». Баллы снимаются судьей за: неправильно выбранное место наложения шины (2 балла); не зафиксировано 2 сустава (2 балла); неплотная фиксация шины (2 балла); шины не наложены с внутренней и с внешней стороны конечности (2 балла); отсутствие бережного отношения к пострадавшему и контроля его состояния (1 балл); не произведен вызов службы спасения (1 балл).

2 этап - «Практика. Наложение жгута». Баллы снимаются судьей за: неправильно выбранное место наложения жгута (2 балла); под жгутом отсутствует мягкая ткань или салфетка (1 балл); не соблюдено правило (1 тур сильно затянут, остальные слабее прикрывая друг друга – 2 балла); кровотечение не остановлено (присутствует пульс на лучевой артерии – 2 балла); отсутствует записка с временем наложения (1 балл); отсутствие бережного отношения к пострадавшему и контроля его состояния (1 балл); не произведен вызов службы спасения (1 балл).

3 этап - «Теория. Сердечно-легочная реанимация (тест)». Учитывается количество правильных ответов и затраченное время.

8. Соревнование «Радиосвязь»

Участвуют 2 представителя команды, которым необходимо организовать выход в связь.

Примечание.

Оценивается по трем параметрам: включение радиостанции, настройка, вхождение в связь.

Оргкомитет имеет права вносить изменения в условия проведения конкурсных этапов и соревнований до начала Игры, о чем будет сообщено командам на торжественной церемонии открытия.
